**QUIZ LOG4J**

1. Quels sont les 3 composants de **log4j**?

les **loggers**, les **appenders**et les **layouts**.

1. Quel est le but de l’objet **Appender**?

Sert à sélectionner la destination des messages

1. Quel est le but de l' objet **Logger**?

permettent d'écrire les messages

1. Quel est le but de l' objet **Layout**?

mettre en forme les messages.

1. Quel est le but de caractère C utilisé dans le conversionPattern d'objet PatternLayout?

Affichage le nom de la classe

1. Quel est le but de caractère L utilisé dans le conversionPattern d'objet PatternLayout?

Le numéro de ligne dans le code émettant le message : l'utilisation de ce motif est coûteuse en ressources

1. Mettez les nivaux e logs dans l’ordre selon une sévérité d’erreur croissante : ERROR, DEBUG, FATAL, INFO, WARN

DEBUG, INFO,WARN,ERROR, FATAL

1. Un logger peut posséder plusieurs appenders : VRAI / FAUX

Vrai

1. Pour utilier log4J dans notre application, de quoi a-t-on besoin ?

Jar log4j et xml log4j

10 - Lequel des éléments suivants est correct au sujet **log4j**?

[A-](javascript:void(0);) Il permet d’automatiser le build de votre projet.

[B –](javascript:void(0);) Il gère l’automatisation des tests.

[C -](javascript:void(0);) le [comportement de journalisation peut être défini à](javascript:void(0);) l'[exécution](javascript:void(0);) en [utilisant un fichier de configuration.](javascript:void(0);)

[D - Tous les ci](javascript:void(0);) - [dessus.](javascript:void(0);)

11 - Lequel des éléments suivants est correct au sujet de la **cible** dans **Appender**?

[A - Appender](javascript:void(0);) est l’interface de mise [forme des informations de journalisation.](javascript:void(0);)

[B - La cible peut être une console, un fichier](javascript:void(0);) en [fonction de l’appender.](javascript:void(0);)

[C - L'objectif de la cible est la filtration des messages du journal.](javascript:void(0);)

12 - Laquelle des méthodes suivantes de LOGGER impriment un message de journal en mode ERROR?

[A - public void debug(Object message)](javascript:void(0);)

[B - public void error(Object message)](javascript:void(0);)

[C - public void trace(Object message)](javascript:void(0);)

[D - public void info(Object message)](javascript:void(0);)

13 - Lesquels des niveaux suivants désignent les événements d’information plus fins que les DEBUG?

[A - OFF](javascript:void(0);)

[B - TRACE](javascript:void(0);)

[C - WARN](javascript:void(0);)

[D -](javascript:void(0);) ALL

14 - Quel est le but de caractère %L utilisé dans le conversionPattern d'objet PatternLayout?

[A –](javascript:void(0);) Utilise pour afficher la date

[B - Utilisé pour](javascript:void(0);) afficher le nom de la classe

[D - Utilisé pour](javascript:void(0);) afficher le numéro de la ligne correspondante dans la classe.